

Toxic

ROZPOCZĘCIE GRY:

- Rzucajcie kostką, aby zdecydować, kto rozpocznie grę. Zaczyna gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek.

6 OCZEK:

- Jeśli wyrzucisz 6 nie możesz rzucić ponownie.

POLE „WEŹ KARTĘ”:

- Jeżeli podczas kolejki innego gracza staniesz na polu „Weź kartę” swoją kolejkę rozpoczynasz od wzięcia karty.
- Po wzięciu karty możesz rzucić kostką po to aby rozpocząć swoją kolejkę.
- Jeśli w tej samej kolejce ponownie staniesz na polu „Weź kartę” musisz przeczytać kartę przed jej zakończeniem.

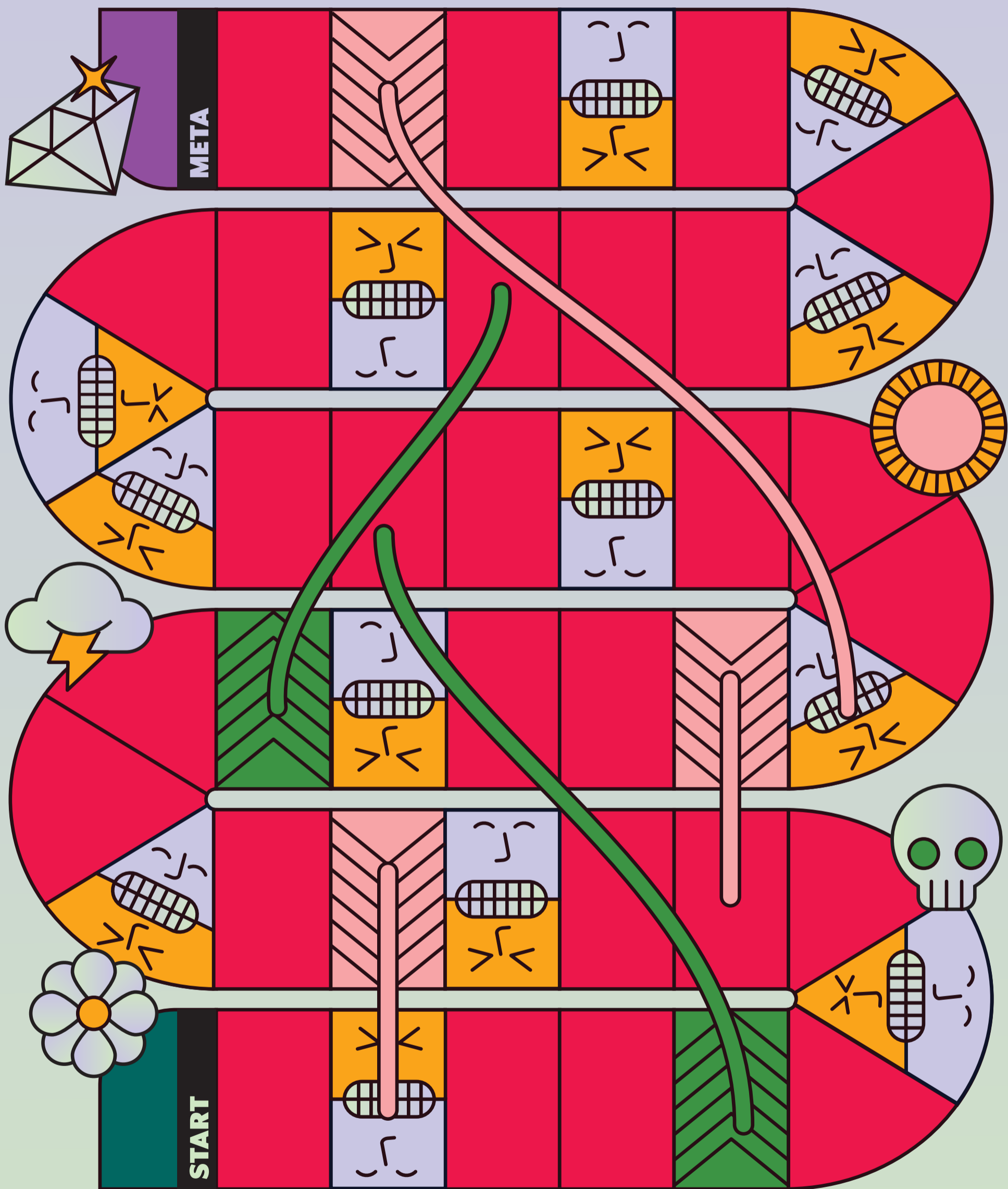
PYTANIA DO DYSKUSJI:

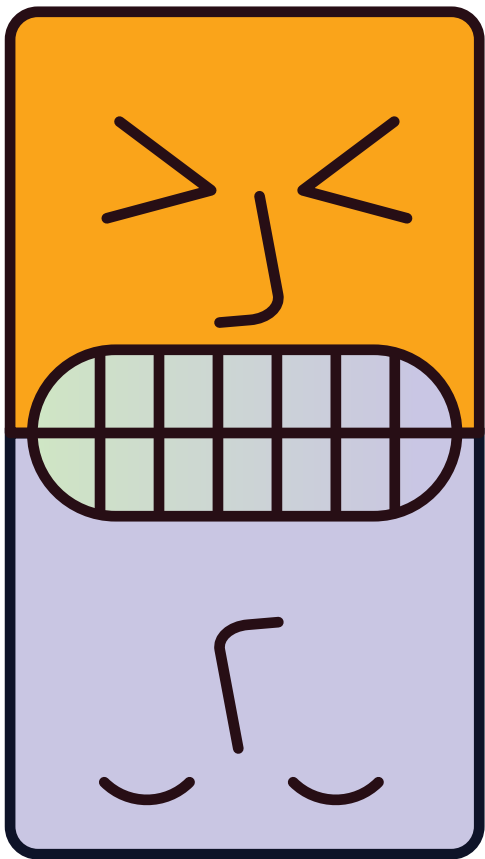
- Po wybraniu pytania do dyskusji przeczytaj je na głos. W dyskusji muszą brać udział wszyscy gracze.

WYGRANA W GRZE:

- Aby wygrać, musisz stanąć na mecie po wyrzuceniu dokładnej liczby oczek.

Toxic





Refleksja

Grasz z kolegą, który zaczyna mówić nieprzyjemne rzeczy do innych graczy. Nie czujesz się z tym dobrze, ale boisz się, że jeżeli zareagujesz to twój kolega nie będzie chciał z tobą grać. Co byś zrobił?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Rodzice twojego kolegi właśnie się rozwiedli, a on podczas treningów piłki nożnej wpada w złość i wszczyna bójki. Jak myślisz, co czuje i dlaczego jest taki zły?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Wielu twoich kolegów zaczęło nosić ubrania drogiej marki. Też byś chciał, ale twoi rodzice mówią, że ubrania są za drogie. Boisz się, że nie jeśli nie będziesz mieć ubrań tej marki to nie będziesz pasować do towarzystwa. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Grasz w grę online i jeden z graczy zaczyna mówić nieprzyjemne rzeczy do innych, dlatego, że to dziewczyny. Mówisz mu żeby przestał, ale on wtedy zaczyna mówić tak samo do ciebie. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Alex zrobił zdjęcie Sam zapytania jej o zgodę, Sam nie chce, by je udostępniano. Alex uważa, że to śmieszne i wysyła ci je na Snapchacie. Uważasz również, że zdjęcie jest śmieszne i chcesz pokazać je innym. Jak myślisz, jak poczuje się Sam jeżeli udostępnisz to zdjęcie?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Kolega z podstawówki ma o tobie złe zdanie i opowiada o tobie nieprawdziwe rzeczy innym. Czujesz, że cię to rani. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Lubisz kogoś z klasy i codziennie rozmawiacie na czacie, ale ta osoba nagle przestaje odpowiadać na twoje wiadomości. Widać, że je odczytała, ale nie odpowiada. Nie wiesz co się dzieje i jest ci przykro. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

W szkole ktoś zaczyna żartować, że Nick jest gruby. Nick śmieje się z tego, ale widać, że nie uważa tego za zabawne. Ty też się z tego śmiejesz dlatego, że inni to robią. Jak myślisz, jak czuje się Nick?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Ty i twoi koledzy gracie w piłkę nożną po szkole. Nagle David i Elias zaczynają się kłócić po ostrym starciu i wygląda na to, że będą się bić. Znasz ich obydwu i wiesz, że tak naprawdę są kolegami. Możesz spróbować powstrzymać kłótnię, po prostu się przyglądać lub pójść i powiedzieć o tym komuś dorosłemu. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Dołączyłeś do nowej grupy w szkole, przyprowadziłeś swoją najlepszą koleżankę Mie, aby poznała jej członków. W parku Mie mówi coś głupiego, a ty zdajesz sobie sprawę, że twoi nowi znajomi złoścą się na ciebie za to, że ją przyprowadziłeś. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Amir, który jest uchodźcą z Syrii, właśnie rozpoczął naukę w twojej klasie. Chcesz go poznać, ale nie potrafisz mówić w jego języku. Jak sprawić, by nowy uczeń poczuł się mile widziany w klasie?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Rozmawiasz online ze starszym od siebie chłopakiem/dziewczyną, który/która wydaje się fajny/fajna, jednak nigdy się nie spotkaliście. Ta osoba twierdzi, że jesteś uroczy i prosi cię o przestanie zdjęć, które w twoim odczuciu są nieco niestosowne. Ta osoba obiecuje, że nikomu ich nie prześle. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Mia czuje, że jej najlepsza przyjaciółka, Lina, ją zawiodła. Mia rozpoczyna plotkę, że Lina zdradza sekrety innej grupie. Powoduje to wiele nieporozumień w grupie przyjaciół. Jakie powody mogła mieć Mia, by rozpuścić taką plotkę?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Osoba, którą obserwujesz, twierdzi, że aby dobrze wyglądać, musisz jeść mniej, pić dużo wody i ćwiczyć wcześniej rano. Próbujesz tego od tygodnia, ale czujesz się zmęczony i głodny. Czy będziesz kontynuować te zwyczaje mimo tego, że minął tylko tydzień?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Słyszysz plotkę o tym, że dziewczyna, którą znasz podrywa wszystkich facetów w mediach społecznościowych. Nie wierzysz, że to prawda. Jeśli powiesz znajomym, że ta plotka to nieprawda twoja grupa przyjaciół może mniej cię lubić. Czy staniesz w obronie tego, co uważasz za słuszne, czy nie powiesz nic?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Twój kolega spotyka się z kimś, kto jest niemiły dla innych i prosi cię, abyś do nich dołączył. Nie podoba ci się sposób w jaki się zachowują. Czy mimo tego spotkasz się z nimi, czy zdecydujesz, że tego nie zrobisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Kolega zaczyna spotykać się z innymi osobami częściej, niż z tobą, mówi, że nie jesteś wystarczająco fajny. Myślisz, że tak zachowują się prawdziwi przyjaciele? Jak sobie z tym radzisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Znajomy mówi, że dołączył do grupy, która organizuje walki i zaprasza cię na jej spotkanie. Chcesz dołączyć?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Kolega oferuje ci pracę przy sprzedaży e-papierosów młodszym nastolatkom. Przyjmujesz pracę czy nie?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Jak myślisz, co się stanie, jeśli w ramach zemsty opublikujesz w sieci prywatne zdjęcia swojego byłego partnera?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Zostajesz dodany do grupy na Snapchacie. W grupie widzisz, że inni piszą źle o osobie, która została usunięta z grupy. Co robisz w tej sytuacji?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Refleksja

Zostajesz dodany do grupy na Snapchacie. Ktoś z grupy twierdzi, że twój kolega Max nie jest na tyle fajny, żeby dołączyć do grupy. Wiesz, że Maxowi będzie przykro, że został wykluczony. Co robisz?

Zastanów się nad tym, a następnie zdecyduj kto teraz rusza pionkiem.

1. Możesz pójść o jedno opole do przodu.
2. Wszyscy mogą pójść i jedno pole do przodu.
3. Ty idziesz o jedno pole do przodu, a pozostali gracze o jedno pole do tyłu.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej lewej stronie i powiedz tak:

Mam nadzieję, że umrzesz

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po lewej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej prawej stronie i powiedz tak:

Pieprzona dziwka

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po prawej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej lewej stronie i powiedz tak:

Jesteś gruby i brzydki

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po lewej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej prawej stronie i powiedz tak:

F*ck you bitch

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po prawej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej lewej stronie i powiedz tak:

Powieś się

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po lewej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej prawej stronie i powiedz tak:

Tłusta bezużyteczna cipa

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po prawej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej lewej stronie i powiedz tak:

Zabiję cię

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po lewej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej prawej stronie i powiedz tak:

Shut the f*ck up bitch

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po prawej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej lewej stronie i powiedz tak:

Nikt cię nie lubi

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po lewej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Toxic

Odwróć się do gracza, który znajduje się po twojej prawej stronie i powiedz tak:

Pieprzony głupi kutas

Wybierz:

1. Gracz znajdujący się po prawej stronie idzie o jedno pole w przód.
2. Możesz pójść o jedno pole w przód.

Joker

Czasami życie jest bardzo niesprawiedliwe. Pionek, który prowadzi zamienia się miejscem z tym, który znajduje się na końcu.

Joker

O to tu chodzi! Idź do następnego pola „Weź kartę” i weź kolejną kartę.

Joker

Podwójny fart! Każdy, kto w następnej kolejce wyrzuci 6 może rzucić jeszcze dwa razy.

Joker

Straszliwie się nudzisz. Nic się nie dzieje. Teraz kolej następnego gracza.

Joker

Ktoś obgaduje cię za twoimi plecami, to cię denerwuje. Musisz cofnąć się o 4 pola.

Joker

Twoi przyjaciele cię uwielbiają i kupili ci prezent! Tej karty użyć możesz, aby uniknąć upadku z drabiny lub dobrania toksycznej karty/jokera. Karty można użyć tylko raz.

Joker

Świeci słońce, a ty właśnie
usłyszałeś komplement od kogoś,
kogo lubisz. Możesz pójść 4 pola
do przodu!

Joker

Spójrz na wszystko z nowej perspektywy! Ty i osoba znajdująca się po twojej prawej stronie zamieniacie się miejscami na planszy.

Joker

**Ktoś nazwał cię przegrywem.
Wracasz na start.**

Joker

Poznałeś nową osobę, która wydaje się bardzo miła! Możesz rzucić kostką jeszcze raz.

Joker

Nie zostałeś dodany do grupy na Snapchacie, w której są twoi znajomi. Opuszczasz jedną kolejkę.